

### **İnternet Tabanlı Programlama**

#### **KAPSAM**

Öğrencilere İnternet ve programcılığı hakkında bilgi verilmesi ve C# ile ASP.NET programının öğretilmesi amaçlanmaktadır.

Bu amaç doğrultusunda ASP.NET kullanarak formlar oluşturma, Veritabanına bağlanabilme, değişkenleri tanımlama ve kullanabilme, web kontrolleri oluşturabilme ve bunların bir Web sitesinde yayınlanması sağlanacaktır. C# programlama dili ile kontrol deyimleri, döngü komutları, fonksiyonlar ve dosya işlemlerinin kullanımı yapılacaktır.

#### **DERS ÖĞRETİM AMAÇLARI**

1. Web tabanlı programlama için gerekli yazılımları kurabilme (Visual Studio 2019) ve test edebilme
2. ASP.NET ve C# Web programlama dilini kullanarak web sayfaları hazırlayabilme
3. C# Programlama Dilini kullanarak ASP.NET formları için gerekli fonksiyonları yazabilme
4. ASP.NET Web form uygulamaları ile Veritabanlarına bağlanabilme
5. ASP.NET ve C# ile Web Uygulama projesi geliştirebilme
6. Web servislerini kullanarak ASP.NET projelerini Web'de yayınlayabilme

## HAFTALIK KONULAR

### 1. Hafta İnternet Teknolojileri

İnternet Teknolojileri ve Araçlarının tanıtılması  
İnternette Yapılabilecek İşler  
İnternet Kültürü ve Normları  
Öğrenciler için internet okuryazarlığı  
Önemli İnternet Protokolleri  
Intranet ve Ekstranet Nedir ?  
Türkiye'de İnternet kullanımı

### 2. Hafta Web Teknolojileri

WEB Sitesi Nedir?  
WEB Sitesine Hangi Durumda İhtiyaç Vardır?  
Web Sitesi Tasarım Aşamaları  
Web Sitesi Kurulum Aşamaları  
Web 1.0, 2.0 ve 3.0  
e-Ticaret (e-Commerce) Nedir ?  
Mobil Ticaret (m-Ticaret)  
İşbirliği Teknolojileri ve Sosyal Ağlar  
Elektronik Devlet (e-Devlet)

### 3. Hafta İnternet Programcılığına Giriş.

Yazılım Nedir ?  
Bilgisayar Programı Yazılımı Adımları  
Programlama Dilleri  
Uygulama Yazılımları  
Uygulama: C#'la Program derleme ve EXE dosyası oluşturma.

### 4. Hafta Bilgisayar Ağları ve Mobil Teknolojiler

Bilgisayar Ağı  
Bilgisayar ağında kullanılan teknolojiler  
Mobil Wi-Fi Teknolojileri  
Diğer Kablosuz Teknolojiler  
Uygulama: ASP.NET projesi oluşturmak.

### 5. Hafta Veritabanları (Databases)

Veritabanı Nedir?  
İlişkisel Veritabanı (VT) Tasarım Aşamaları  
İlişkisel VTYS'lerin Fonksiyonları  
Veritabanı Yönetim Sistemleri (VTYS)  
Web'de VT Bağlantısı  
Uygulama: MS-Access ile bir Mdb VT oluşturmak.

### 6. Hafta ASP.Net ile Programlama

ASP.NET Kontrollerinin tanıtılması ve örnek uygulamalar.  
CheckBox, ListBox, ComboBox, TreeView, ImageMap, Calendar vs. kontrol örnekleri oluşturmak.

### 7. Hafta ASP.Net ile Programlama

ASP.NET Kontrollerinin tanıtılması ve örnek uygulamalar.  
Veri Giriş Formları oluşturmak ve SqlDataReader Kontrol ile VT'ye bağlamak.

#### 8. Hafta Vize Sınavı

Sınav anlatılan konular üzerinden yazılı olarak 5 adet soru sorularak yapılacaktır. Uygulamalı bir sınav olmayacaktır. Dağıtılan Kitabın İnternet teknolojileri bölümü ve sunum konuları üzerinden açık uçlu teorik sorulardan olacaktır.

YÖK ve Okul yönetimi kararlarıyla Vize sınav yöntemi değişebilir.

#### 9. Hafta ASP.Net ile Programlama

ASP.NET Formlarının tanıtılması ve uygulamalar.

Wizard Veri Giriş Formu oluşturmak ve VT'ye bağlamak.

Tablolara girilen verilerin ListBox, Dropdown Box ve GridView gibi kontroller ile listelenmesini ve sorgulanmasını sağlamak.

#### 10. Hafta ASP.Net ile Programlama

ASP.NET Formlarının Access VT bağlanması.

Tablolara girilen verilerin FormView, DetailView ve Master DetailView gibi kontroller ile görüntülenmesini ve güncellenmesini sağlamak.

#### 11. Hafta ASP.Net Programlamanın Yayınlanması

ASP.NET dosyalarının Web'de yayınlanması.

Hazırlanan dosyaların ve uygulamanın localhost web sitesine yüklenmesi (Publishing).

#### 12. Hafta ASP.NET Proje Ödev Sunumu

ASP.NET Proje Ödev Sunumu (Final sınavı yerine geçecektir).

A, B Gruplarının Projelerini tanıtmaları

#### 13. Hafta ASP.NET Proje Ödev Sunumu

ASP.NET Proje Ödev Sunumu (Final sınavı yerine geçecektir).

C, D Gruplarının Projelerini tanıtmaları.

#### 14. Hafta ASP.NET Proje Ödev Sunumu

ASP.NET Proje Ödev Sunumu (Final sınavı yerine geçecektir).

E, F Gruplarının Projelerini tanıtmaları.

## DERS TARİHİ VE ÖĞRETİM GÖREVLİSİ BİLGİLERİ

|       |   |                 |          |      |
|-------|---|-----------------|----------|------|
| YER   | AA-MYO Ataşehir                         | 206             |          |      |
| GÜN   | Salı                                    |                 |          |      |
| SAAT  | 6:00 PM                                 |                 |          |      |
| DÖNEM | 2020 Güz                                |                 |          |      |
| KİTAP | Bilişim Teknolojileri Ekonomisi Toplumu |                 |          |      |
|       | Mustafa Çoruh                           | e-Kitap Projesi | İstanbul | 2019 |

### ÖĞRETİM GÖREVLİSİ

Mustafa Çoruh

### BİYOĞRAFI

Ph.D. Mustafa Çoruh İstanbul Teknik Üniversitesi (İTÜ) Endüstri Mühendisliği'nden 1984 ve İTÜ Endüstri Mühendisliği master'ından da 1987 yılında mezun olmuştur. İşletme Mastırını (MBA) ABD'de 1994 yılında South West Missouri State University (SMSU) almıştır. 2003 yılında Claremont Graduate Üniversitesi'nden (CGU) Bilişim Sistemleri Yönetimi (YBS) konusunda Master diploması almıştır. International School of Management'ta (ISM) İşletme Yönetimi alanında Doktorasını (Ph.D) 2010 yılında tamamlamıştır. Halen Sakarya Üniversitesinde YBS dalında Doktora programına tez aşamasında devam etmektedir.

Bilişim Teknolojileri uzmanı olan Mustafa Çoruh, University of Phoenix (UOP)'de Veritabanları, Veri Ambarları, Bilgisayar Programlama, Web Tasarımı, Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri konularında ve Soutwest Missouri State University (SMSU)'de Matematik dersleri vermiştir. Halen Medipol üniversitesi ve Ataşehir Adıgüzel MYO'da Bilgisayar programcılığı bölümünde dersler vermektedir.

Profesyonel iş hayatında ABD, Kanada, İngiltere ve Türkiye'de küçük büyük birçok firmaya danışmanlık yapmış ve 100'e yakın Bilişim Sistemi tasarlamıştır. Çalıştığı firmalardan bazıları şunlardır: Alarko, Mavi Jeans, Escort Bilgisayar, Erensan, Ebil Eğitim, MCI, SHL, Syncor International, PTC Therapeutics, Citi Bank, Texas Utilities, Allstate, Banctec, Strasburger & Price L.L.P., Fiber Optics, CompuCom, Movo Media ve CRF. Halen bir ABD Firmasında İtranet, Veritabanları ve Veri Ambarları (VA) alanında Sistem Tasarımları ve danışmanlık yapmaktadır.

Mustafa Çoruh okullara ve özel şirketlere Bilişim Teknolojileri ve İnternet alanlarında seminerler vermektedir. Kendisi, BT, BS, VT, Akıllı Kentler (AK) ve BT Destekli Öğrenim (BTDÖ) üzerine yazılmış beş adet kitabın yazarıdır.

### İLETİŞİM

mustafacoruh@adiguzel.edu.tr

### GÖRÜŞME SAATI

Perşembe Saat: 14:00 - 16:00

## DERS PROJELERİ ve DEĞERLENDİRME BİLGİLERİ

### ÖDEVLER

Bu derste uygulamalar haricinde bir ödev yoktur.

### PROJE

Personel Maaşları Takip Programı proje ödevi yapılacaktır. Veritabanları dersinde tasarlanan db\_PMTP Veritabanı kullanılarak bir uygulama programı WEB sitesi ASP.NET ve C# ile tasarlanacaktır. Proje detayları <http://webders.mustafacoruh.com/Pdfs/Ders/InternetProgramcılığı-ProjeOdevi.pdf> web sitesinden alınacaktır.

### NOT DAĞILIMI

|                            | Hafta | Not (%) |
|----------------------------|-------|---------|
| Derse Devam                | 1-15  | 15      |
| Vize Sınavı (PMTP Projesi) | 14    | 40      |
| Final Sınavı               | 15    | 35      |

### ÖDEV NOT RUBLİKİ

### PROJE NOT RUBLİKİ

Personel Maaşları Takip Programı (PMTP) ASP.NET projesi çalışır vaziyette hazırlayıp sunum yapmak 40 puan değerindedir. Projenin 15 adet aspx dosyasını ve 30 adet cs dosyalarını rar yaparak yüklemek 5 Puan, canlı sunumunu yapmak 20 Puandır.

Projenin Kullanıcı Kılavuzunun hazırlanması 15 Puan değerindedir. Kullanıcı Kılavuzu okulun proje teslim standartlarına uygun şekilde raporlanması ve herbir formun yaptıklarının detaylı bir şekilde açıklanması 10 Puan. Tüm formların projedeki akış sırasına ve verilen formata göre teslim edilmesi 5 Puan.

## DERS GENEL KURALLARI

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| <b>BAŞARI NOTU</b>                   | 60-100 = Geçer (Final Sınavından en az 50 almak şartıyla)<br>0 - 59 = Kalır  |
| <b>DEVAM</b>                         | Kurs süresince %70 devam mecburiyeti vardır. Her geldiğiniz gün yoklama defterini imzalamanız gerekmektedir.   |
| <b>ÖĞRENİM GRUPLARI</b>              | Kurs süresince 3-5 kişiden oluşan bir öğretim grubu içinde çalışarak projenizi tamamlamalısınız. Hiçbir öğrenci projesini tek başına yapamaz. Buradaki ana amaç öğrencilere işyerlerinde olduğu gibi birlikte proje geliştirme ve uygulamayı öğretmektir.<br><br>Öğretim görevlisi grup projelerinin geliştirilmesinde sizlere danışmanlık yapacaktır. Grup elemanları arasındaki görev paylaşımı konusunda gerekirse müdahale edebilecektir.  |
| <b>DERS STANDARTLARI</b>             | Derste izlenen öğretim sistemi Amerikan üniversite eğitim sistemidir. Öğrencinin ders başında belirlenen öğretim amaçlarına ulaşmada sorumluluk alacağı ve gereken çabayı göstereceği varsayılmaktadır. Bu yüzden tüm öğrencilerin sınıfa gelmeden önce derse hazırlanmış olduğu varsayılmaktadır. Tüm öğrencilerin grup projelerinde kendisine düşen görevleri isteyerek yerine getireceği düşünülmektedir.<br><br>Tüm makale ve proje yazılarında Türkçe imla ve yazı kurallarına uyulması, argo ve düşük cümle kullanılmaması gerekmektedir.<br><br>Sınıflarda hiçbir şekilde alay edici, kırıcı ve utandırıcı söz ve davranışlara müsaade edilmeyecektir. Sınıfta “en basit soruların” bile sorulabilmesi teşvik edilmektedir. Derste ana amaç öğrenmektir.<br><br>Sınıflar görsel eğitim için gereken tüm bilişim teknolojileriyle (bilgisayarlar, tepegöz, Wi-Fi, sunum programı vb.) donatılmıştır. |
| <b>CEP TEL</b>                       | Ders sırasında cep telefonlarının kapalı veya titreşim modunda olması mecburidir.  |
| <b>GEÇ KALMA VE ERKEN AYRILMALAR</b> | Geç kalma ve erken ayrılmalar not ortalamanızı etkileyebilir. Aynı zamanda sınıfın öğretimini kesinlikle etkilememelidir.  |
| <b>KOPYA ÇEKME</b>                   | Derste sizlere kendi bilgi ve yöntemlerinizle sorunları çözme formasyonu verilmeye çalışılmaktadır. Bu yüzden ödev ve sınavlarda kesiklikle kopya çekmeyiniz. Bu konuda dikkat edilmesi gereken bazı hususlar şunlardır:<br><br>1.Başkasının söz ve yazılarını referans vermeden ödevlerinizde kesinlikle kullanmayınız.<br>2.Hazırlanacak ödevlerde internette bulunan yazıların kendi yazınız gibi verilmesi kopya sayılacaktır. Ancak bu yazıyı referans olarak belirttikten ve kendi ifadelerinizle gerekli düzenlemeleri yaptıktan sonra kullanmanızda bir sakınca yoktur.<br>3.Kesinlikle arkadaşlarınızın yazılarını veya cevaplarını kopyalamayınız ve kullanmayınız.<br>4.Grup projelerinde diğer grupların çalışmalarını kopyalamayınız.   |
| <b>YAZILI ÖDEVLER</b>                | Tüm yazılı ödevlerinizi bilgisayarda yazdıktan sonra yazıcıda yazdırarak öğretim görevlisine vermeniz gerekmektedir. Eğer öğretim görevliniz müsaade eder veya isterse ödev ve projelerinizi emaila gönderebilirsiniz.   |

- GEÇ ÖDEVLER** Geç verilen ödev ve projeler tam puan alamaz. Ancak bu durum öğretim görevlisinin bilgisi ve izni dâhilindeyse olabilir.
- KATILIM** Daha öncede belirtildiği gibi derslere %70 oranında katılmak mecburidir. Ancak belirli bir gün getirmeniz gereken yazı veya projelerinizi bir sonraki derste getirmeniz halinde bu yazı ve projelerden tam notunuzu alabilirsiniz. Sınıf katılımından tam veya yüksek not alabilmek için sınıftaki tartışmalara ve faaliyetlere katılmanız gerekmektedir. Anlaşılmayan konularda soru sormak ve arkadaşlarınıza yardım etmeniz beklenmektedir.
- ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME** Derste ölçme aracı olarak çoktan seçmeli test, doğru-yanlış testi, boşluk doldurma, eşleştirme, serbest soru veya uygulamalı sorular gibi teknikler kullanılarak kazanılan bilgi ve beceriler ölçülecektir.